



FIGHTERS' RUN

RENDEZVÉNYINFÓ FIGHTERS' RUN VESZPRÉM

2026 MÁRCIUS 21-22.

FIGHTERS' RUN

VESZPRÉM

MÁRCIUS 21-22.



FIGHTERS' RUN

EXTRÉM
VÁROSNÉZÉS

FUSS OTT,
AHOL MÁS
CSAK SÉTÁL!

NEVEZZ MOST!

FIGHTERSRUN.COM



AKADÁLYOKKAL

» BEAVATÁS KEZDŐKNEK 5KM » EGYÉNI 6- ÉS 10 KM
» CSAPAT 10 KM » FARKASKÖLYKÖK GYEREKVERSENY

AKADÁLYOK NÉLKÜL

» TEREPFUTÁS 10KM » KUTYÁS TEREPFUTÁS 10 KM



TARTALOMJEGYZÉK

MIELŐTT ELINDULSZ.....	1
PROGRAMTÁBLA.....	2
VERSENY ELŐTT.....	5
VERSENY KÖZBEN.....	8
VERSENY UTÁN.....	12
EXPO PARTNEREINK.....	13

MIELŐTT ELINDULSZ

HELYSZÍN, VERSENYKÖZPONT

Versenyközpontunk a Historia Kert | Cím: 8200 Veszprém, Remete u. | [TÉRKÉP](#)
 A fő parkoló 5 perc séta a versenyközponttól | Cím: Veszprém, Ívelő sétány | [TÉRKÉP](#)

PARKOLÁS – FONTOS RÉSZLETEK

- INGYENES parkoló területeteket jelöltünk ki, ahonnan 5-8 perc sétával elérhető a versenyközpont, [A parkolók listája térképpel ide kattintva](#) megtalálható. A Visit Veszprém honlapján, a Gizella nevű chatbot segít abban, hogy mely parkoló felé érdemes venni az irányt – [itt lehet tőle kérdezni](#).
- Figyelem, a versenyközpont területe mellett nincs lehetőség parkolásra – az ottani parkolók a rendezői stáb részére vannak fenntartva, a környező szűk utcákon pedig a forgalom akadályozása miatt nem lehet parkolni. Nyomatékosan kérjük, hogy a Historia Kertbe és környékére ne gyere le autóval, hanem a kijelölt parkolók valamelyikét vedd igénybe!
- A versenyközpontban ruhatár található, melynek használata INGYENES.
- Ha teheted, gyere telekocsival, vonattal, vagy busszal, mert olcsóbb és környezetkímélőbb! A Historia Kert az autóbusz állomástól 4 perc alatt elérhető gyalogosan.
- Parkoló autóban gyermeket és élő állatot hagyni TILOS!
- Érkezz meg a rajtod előtt 1,5 órával a helyszínre!

FARKASKÖLYKÖK GYEREKVERSENY

A legfontosabb tudnivalók letölthetők a [Farkaskölykök Rendezvényinfó dokumentumban](#).

ÉRKEZZ FELKÉSZÜLTEN!

- Győződj meg arról, hogy rajta vagy a [rajtlistán](#) és tudod a rajt időpontodat. Bármilyen probléma esetén az info@fightersrun.com e-mail címünkre írd és segítünk!
- ÚJDONSÁG! A Felelősségvállalási nyilatkozatot a StafétApp-ban szükséges digitális aláírással hitelesíteni; egyéni eseményeknél a résztvevő saját applikációjában, csapatok esetében a Csapatkapitány StafétAppjában, Farkaskölykök indulók esetében a Szülő Stafétappjában. A nyilatkozatot már nem kell kinyomtatva elhozni a versenyre. Csapatok számára a Csapatverseny Kisokos sok hasznos tudnivalóval [ide kattintva](#) elérhető!
- Versenykiírások: [Egyéni 6K](#), [Historia Egyéni 10K](#), [Csapat 10K](#), [Beavatás 5K](#), [Terepfutás 10K](#), [Fressnapf Kutya terepfutás 10K](#), [Farkaskölykök](#).
- Verseny- és akadályszabályzatunk [ide kattintva elérhető](#), kérjük, feltétlenül olvasd el!
- A legfrissebb híreket [Facebook oldalunkon](#) találod!

FIGHTERS' RUN VESZPRÉM

PROGRAMTÁBLA | 2026. MÁRCIUS 19-21.

CSÜTÖRTÖK VERSENYIRODA - 1134 Budapest, Tüzér u. 9-11. március 19.

10:00 - 17:00 Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés

PÉNTEK VERSENYKÖZPONT - VESZPRÉM, HISTORIA KERT március 20.

16:00 - 19:00 Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés Versenyközpont

16:00 - 19:00 Fighters' Run Fanatic ajándék átvételi lehetőség Versenyiroda

17:00 ONLINE Megnyitó - általános versenyzői tájékoztató Versenyközpont

SZOMBAT VERSENYKÖZPONT - VESZPRÉM, HISTORIA KERT március 21.

7:15 Parkolók megnyitása Parkoló terület

7:30 Versenyközpont megnyitása Versenyközpont

7:30 - 17:00 Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés Versenyiroda

7:30 - 17:00 Büfé nyitva tartása - hideg- és meleg ételek Versenyközpont

7:45 - 16:30 Ruhatár nyitvatartása Ruhatár

8:00 - 17:00 Expo - partneri aktivitások Versenyközpont

8:30 - 16:30 Masszázs Versenyközpont

9:00 órától Egyéni 6K rajtok Start terület

11:30 órától Historia Egyéni 10K rajtok Start terület

11:00 - 17:00 Fighters' Run Fanatic ajándék átvételi lehetőség Versenyiroda

11:30 - 15:30 Gulyásparti - a felnőtt versenyek résztvevőinek Versenyközpont

13:00 Díjátadó ceremónia - Egyéni 6K Fighters' Run pódium

14:00 órától Farkaskölykök családi futam rajtok Farkaskölykök start

14:30 órától Farkaskölykök 6-8 éves futam rajtok Farkaskölykök start

15:00 órától Farkaskölykök 9-11 éves futam rajtok Farkaskölykök start

15:30 órától Farkaskölykök 12-14 éves futam rajtok Farkaskölykök start

16:00 Díjátadó ceremónia - Farkaskölykök Fighters' Run pódium

16:30 Díjátadó ceremónia - Historia Egyéni 10K Fighters' Run pódium

17:30 Rendezvéynap zárása Versenyközpont

20:00 - 24:00 Jutalom a nap végén - Sportrégiós utcából Óváros tér

Rossz idő esetén egyes nyitvatartási idők módosulhatnak.

FIGHTERS' RUN VESZPRÉM

PROGRAMTÁBLA | 2026. MÁRCIUS 22.

VASÁRNAP	VERSENYKÖZPONT - VESZPRÉM, HISTORIA KERT	március 22.
7:15	Parkolók megnyitása	Parkoló terület
7:30	Versenyközpont megnyitása	Versenyközpont
7:30 – 12:30	Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés	Versenyiroda
7:30 – 15:00	Büfé nyitva tartása - hideg- és meleg ételek	Versenyközpont
7:30 – 15:00	Ruhatár nyitvatartása	Ruhatár
8:00 – 15:00	Expo – partneri aktivitások	Versenyközpont
8:30 – 15:00	Masszázs	Versenyközpont
9:00 – 9:05	Terepfutás 10K rajtok	Start terület
9:30 órától	Fressnapf Kutyas terepfutás 10K rajtok	Start terület
10:45 órától	Csapat 10K, 2 fős rajtok	Start terület
11:10 órától	Csapat 10K, 3 fős rajtok	Start terület
11:30 órától	Csapat 10K, 4 fős rajtok	Start terület
11:00 – 15:00	Fighters' Run Fanatic ajándék átvételi lehetőség	Versenyiroda
11:30 – 15:00	Gulyásparti – minden verseny résztvevőinek	Versenyközpont
12:00	Díjátadó ceremónia	
	Terepfutás 10K és Fressnapf kutyas terepfutás 10K	Fighters' Run pódium
12:30 órától	Beavatás 5K rajtok	Start terület
14:00	Díjátadó ceremónia – Csapat 10K	Fighters' Run pódium
15:00	Rendezvény zárása	Versenyközpont

Rossz idő esetén egyes nyitvatartási idők módosulhatnak.



Lépj Veszprémbe!

Extrém városnézés a pályán kívül is!

Fedezd fel a várost,
tekintsd meg ajánlónkat.

A részletekért kattints ide!


A KIRÁLYNÉK VÁROSA



tourinform
VESZPRÉM

veszpreminfo.hu

VERSENY ELŐTT

HELYSZÍNI NEVEZÉS

Helyszíni nevezésre kizárólag a szabad helyek függvényében van lehetőség – nem tudunk garanciát vállalni arra, hogy maradnak szabad helyek a versenynapokon! Helyszíni nevezésnél készpénzes fizetési lehetőséget tudunk biztosítani.

RAJTC SOMAG INFO

- A rajtc somag tartalma a rajtszamos fejpánt (ha a korábbi versenyünkön még nem kaptad meg), kivétel ez alól a Kutyás terepfutás, ahol papír rajtszám van. Időmérő chip (Beavatásnál nincs), karszalag, ebédjegy a felnőtt távok résztvevőinek, esemény póló azoknak, akik a Prémium csomagot választották a nevezésnél, Sobri kupon a Sobri Jóska Élmenypark jóvoltából.
- A rajtc somagot a StafétAppodban a nevezésedhez generált QR kóddal és a személyi igazolványod bemutatásával tudod felvenni. Bárki más is felveheti helyetted a rajtc somagot, ha elküldöd neki a QR kódodat. A kódot az applikációban a Nevezések > Saját Fighters' Run nevezésed > Dokumentumok > Rajtc somag / Éremátvétel elérési úton találod. Kérjük, hogy a QR kódot készítsd elő a rajtc somag felvétel előtt, ezzel is tovább gyorsítva a folyamatot.
- Megjegyzés: a Finisher érmet és a felnőtt távokon a Dreher24 alkoholmentes sört, valamint a Fressnapf Kutyás terepfutás résztvevőinek a Real Nature Wilderness jutalomfalatot célban adjuk át.

RAJTC SOMAG ÁTVÉTELI IDŐPONTOK

Budapesti versenjirodánkban

(Cím: 1134 Tüzér utca 9-11.)

- márc. 19. csütörtök 10:00 – 17:00

Veszprémi versenyközpontunkban

- márc. 20. péntek 16:00 – 19:00
- márc. 21. szombat 7:30 – 17:00
- márc. 22. vasárnap 7:30 – 12:30

EGYÉNI TÁVOK
ÉS TEREPFUTÁS
A FEJPÁNT NÁLAD MARAD!



CSAPATVERSENY ÉS FARKASKÖLYKÖK
KÖTELEZŐ FEJPÁNT LEADÁS
A CÉLBA!



RAJTSZÁMOS FEJPÁNT

Versenyzőink (a kutyás terepfutás kivételével) fejpántos rajtszámmal indulnak eseményeinken, részletes leírás rajtszám rendszerünkről [ide kattintva olvasható!](#)

A versenyen a fejpántot kötelező úgy viselni, hogy a rajtszám és a név a homlokon legyen és azt ne takarja el semmi.

- Az Egyéni eseményekre – Egyéni 6K, Historia Egyéni 10K, Beavatás 5K, Terepfutás 10K – személyre szóló fejpántok készülnek, amelyek a résztvevő saját egyedi rajtszámát és nevét / becenevét tartalmazzák. Ez a rajtszám a versenyzőnél marad és a későbbi egyéni eseményekre is el kell hoznia. Figyelem! Aki már rendelkezik Egyéni fejpánttal, feltétlenül hozza el a versenyre – ha Alfa futamban indul, akkor a piros-, ha Béta futamban indul, akkor a kék fejpántját! Ha egy versenyzőnek csak Alfa rajtszáma van, de most Béta futamban indul, vagy fordítva, akkor nem kell elhozni a fejpántot, mert kap egy, a másik típusú futamhoz tartozó fejpántot. Ha azonban el kellett volna hozni a fejpántját és elmulasztotta azt, akkor papír pórt rajtszámot kell vásárolni 3000 Ft-ért, amit kötelező a futóruházaton elől, jól látható módon viselni!
- A Csapat 10K és a Farkaskölykök gyerekverseny indulói a rajtc somag átvételekor szintén kapnak rajtszamos fejpántot, amit a célba érkezéskor vissza kell adni. A fejpántokat a begyűjtést követően kimossuk és a következő versenyeken újra felhasználjuk. Figyelem! A fejpántot ezen versenyszámok indulóinak kötelező leadni a célba! A le nem adott fejpántért 5000 Ft pótdíjat számolunk fel!

PAPÍR RAJTSZÁM A KUTYÁS TEREPFUTÁSNA

- A Fighters' Run Fressnapf Kutyás terepfutáson a résztvevők papír rajtszámot kapnak, a rajtszámot kötelező a futóruházaton elől, jól látható módon viselni!

KEMPING

Ezen a helyszínen nem tudunk kempingezési lehetőséget biztosítani.

FELSZERELÉS

SZÜKSÉGES FELSZERELÉS:

- időjárásnak megfelelő öltözet, terepfutó cipő (könnyű terepre), soft cup / kulacs a frissítéshez.

AJÁNLOTT FELSZERELÉS:

- versenyre: kesztyű az akadályokhoz / farkasjáráshoz;
- verseny utánra: törölköző, teljes garnitúra száraz ruha, cipő, sapka, zacskó a koszos cuccoknak.

RUHATÁR

A versenyközpontban ingyenesen elhelyezheted csomagodat a ruhatár sátorban.

RAJTOLTATÁS

- Az Egyéni 6K-, a Historia Egyéni 10K-, a Beavatás 5K-, a Terepfutás 10K távokon és a Farkaskölykök gyerekversenyen a rajtoltatás futamokban történik.
- A Csapat 10K esetében a rajtoltatás csapatonként történik, tehát amikor egy időpontra több csapatot hívunk az azt jelenti, hogy ezeknek a csapatoknak kell gyülekezniük a rajtzóna előtt, a rajtba azonban már egyesével szólítjuk őket. Rövid bemutatás, startfotó és az időmérő chip leolvasása után rajtolhatnak.
- A Fressnapf Kutyas terepfutásnál a csapatok versenyéhez hasonlóan egyesével indítjuk a futókutya párosokat, amikor egy időpontra több résztvevőt hívunk az azt jelenti, hogy nekik egyszerre kell gyülekezniük a rajtzóna előtt. Rövid bemutatás, startfotó és az időmérő chip leolvasása után rajtolhatnak.

PÁLYÁK

- Egyéni 6K: a táv 6 km, akadályok száma min. 20, enyhén szintes terep jól futható szakaszokkal, a terep kb. 50%-a aszfalt, 50%-a terep.
- Historia Egyéni 10K, Csapat 10K: a táv 10 km, akadályok száma min. 25, enyhén szintes terep jól futható szakaszokkal, a pálya kb. 30%-a aszfalt, 70%-a terep.
- Beavatás 5K: a táv 5 km, akadályok száma min. 10, enyhén szintes terep jól futható szakaszokkal, a terep kb. 60%-a aszfalt, 40%-a terep.
- Farkaskölykök: a táv korosztálytól függően 1-2 km; akadályok száma korosztálytól függően 10-15, könnyű terep, kevés szinttel.
- Terepfutás 10K, Fressnapf Kutyas terepfutás 10K: a táv 10 km, enyhén szintes terep jól futható szakaszokkal, a pálya kb. 30%-a aszfalt, 70%-a terep – nincsenek akadályok.

PÁLYARAJZ

Eseményeink pályarajza meglepetés – a versenyhétvégét követően tesszük közzé.

FELELŐSSÉGTELJES VISELKEDÉS

Felhívjuk a versenyzők és a nézők figyelmét a sportszerű magatartásra, valamint a sportolóhoz és sportszerető emberekhez méltó, kulturált viselkedésre!



A FALKA VELED VAN, AKKOR IS, HA ÉPP NEM FUTSZ!

Vidd magaddal a hétköznapiakban is.
Szerezd be a kollekció darabjait a
Maratonman Depoban.



MARATONMAN DEPO - 1134 Bp, Tüzér utca 9-11

WWW.MARATONMAN.HU



MARATONMAN DEPO
Futóbolt

FONTOS TUDNIVALÓK KUTYÁS TEREPFUTÓKNAK

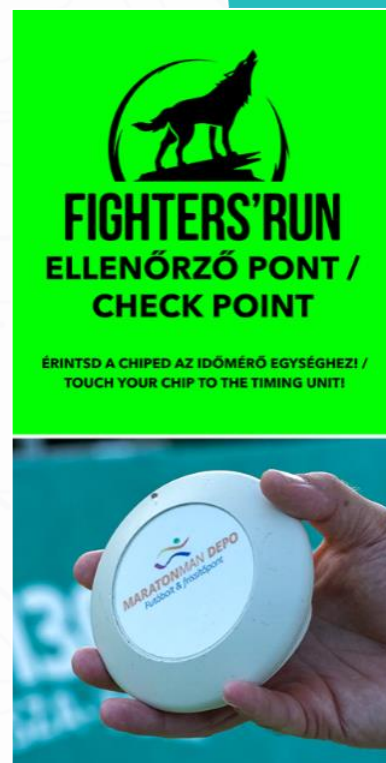
- Egy nevezéssel 1 futó + 1 kutya indulhat.
- Hozd el a kutya oltási könyvét! A kutyusnak érvényes veszettség elleni oltással kell rendelkeznie az esemény időpontjában, amit ellenőrzünk. A kutya életkora legalább 6 hónap legyen a verseny időpontjában! Tüzelő kutyust ne hozz az eseményre!
- Póráz hámmal / nyakörvvel: az eseményen a kutyusokat nem lehet szabadon engedni, pórázon kell őket vezetni a versenyközpont területén, valamint a pályán is!
- Megjegyzés: a futáshoz a hámot részesítjük előnyben, ugyanis ez kényelmesebb a kutyának, ezért megkérünk minden gazdit, hogy ha van hámjá a kutyusának, azt hozza.
- A pályán lévő frissítőponton, a célban és a versenyközpont területén is biztosítunk kutya itatókat.

VERSENY KÖZBEN

IDŐMÉRÉS – AZ IDŐMÉRŐ CHIP HASZNÁLATA

- A rendezvény időmérője a Runtiming.hu, a chipet az Egyéni 6K, a Historia Egyéni 10K, a Csapat 10K, a Farkaskölykök, a Terepfutás 10K és a Fressnapf Kutyaás terepfutás 10K résztvevőinek is a csuklón kell viselni!
- A Csapat 10K-n csapatonként 1 db chip van, melyet a csapat választott tagja visel.
- Az Egyéni 6K-, a Historia Egyéni 10K- és a Terepfutás 10K résztvevőinek a pályán és a célban lévő ellenőrzőpontokon a versenyző kötelessége és saját felelőssége a chipjét hozzáérinteni az időmérő egységhez /UFO/, ellenkező esetben nem lesz érvényes ideje!
- A Csapat 10K- és a Fressnapf Kutyaás terepfutás 10K résztvevőinek a rajtban, a pályán és a célban lévő ellenőrzőpontokon kötelessége és saját felelőssége a chipet hozzáérinteni az időmérő egységhez /UFO/, ellenkező esetben nem lesz érvényes időeredmény!
- A Farkaskölykök korosztályos gyerekversenyein a célban lévő ellenőrzőponton a versenyző kötelessége és saját felelőssége a chipjét hozzáérinteni az időmérő egységhez /UFO/, ellenkező esetben nem lesz érvényes ideje!

Felnőtt versenyzők, figyeljétek a zöld „ELLENŐRZŐ PONT” feliratú táblákat, egy STAFF kollégánk vár majd Titeket, kezében az időmérő egységgel!



ORVOSI ELLÁTÁS

- A rendezvényen a Pest Vármegyei Kutató-Mentő Szolgálat - HUNGO mentőcsapata gondoskodik a résztvevők szükség szerinti ellátásáról. Amennyiben a versenyző orvosi ellátásra szorul, vagy orvosi segítséget kér, nem folytathatja a versenyt, a versenye befejezetlennek minősül, az időmérő chipjét át kell adnia a személyzet jelenlévő tagjának, nem lesz érvényes időeredménye és nem jogosult a Finisher érem átvételére.
- Jogosult a résztvevő a szponzorok által biztosított ajándékok átvételére, illetve gulyáspartira - amennyiben azt a nevezés tartalmazza.

VERSENY FELADÁSA

- Az a résztvevő, aki valamilyen oknál fogva nem szeretné folytatni a versenyt, köteles jelezni azt a legközelebbi akadálnál lévő személyzetnek és ott helyben leadni a chipet. A feladót a személyzet nem szállítja vissza a célba, a résztvevő köteles a saját lábán visszasétálni a versenyközpontba, a személyzettől kérhet tájékoztatást a versenyközpontba vezető legrövidebb útvonalról. Aki menet közben feladja a versenyt, vagy nem sikerül beérnie a pályazárás időpontjáig, az eredménylistán DNF /"Nem ért célba"/ státuszt kap - ennek a versenyzőnek nem lesz érvényes időeredménye és nem jogosult a Finisher érem átvételére.
- Jogosult a résztvevő a szponzorok által biztosított ajándékok átvételére, illetve gulyáspartira - amennyiben azt a nevezés tartalmazza.

BÜNTETŐKÖR AZ EGYÉNI 6K, a HISTORIA EGYÉNI 10K VERSEMYEKEN ÉS A BEAVATÁS 5K-N

- A versenyzőnek a büntetőkört farkasjárásban kell teljesítenie (medvejárás néven is ismert gyakorlat); A büntetőkör hossza 100 m, kivételt képez ez alól "A Torony" akadály, ahol 50 m-rel hosszabb a büntetés - ez az akadály nem része a Beavatásnak.
- Beavatáson a büntetőkör a normál versenyekhez képest fele akkora távú: a büntetőkört ebben az esetben úgy kell teljesíteni, hogy a kijelölt útvonal első felében kell végrehajtani a büntetést, a fordítótól pedig futás van.

Részletes info az egyéni büntetőkörrel [ide kattintva elérhető!](#)

BÜNTETŐKÖR CSAPAT 10K VERSENYEN

2 FŐS CSAPAT:

- ha 2 csapattag nem teljesíti az akadályt, mindenkinek farkasjárás van;
- ha 1 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkör társ cipelés.

3 FŐS CSAPAT:

- ha 3 csapattag nem teljesíti az akadályt, mindenkinek farkasjárás van;
- ha 2 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: ketten cipelik a harmadik csapattagot;
- ha 1 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: az egyik csapattag a másikat cipeli, a harmadik csapattag mellettük megy.

4 FŐS CSAPAT:

- ha 4 csapattag nem teljesíti az akadályt, mindenkinek farkasjárás van;
- ha 3 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: két csapattag cipeli a másik kettőt;
- ha 2 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: ketten cipelik a harmadik csapattagot;
- ha 1 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik.

Részletes info a csapat büntetőkörrel [ide kattintva elérhető!](#)



 FIGHTERS' RUN CSAPATVERSENY BÜNTETŐKÖR TEAM COMPETITION PENALTY LOOP SIKERTELEN PRÓBÁK SZÁMA NUMBER OF FAILED TRIALS				
	XXXXX	XXXX	XXX	XX
2 FŐS 2 PERSON				
3 FŐS 3 PERSON				
4 FŐS 4 PERSON				

VÁLASZTHATÓ ESEMÉNY PÓLÓ

Az esemény póló választható, a PRÉMIUM nevezési csomag tartalmaz pólót. A szombati felnőtt és gyerek távok póló színe a fekete, a vasárnapiaké – közösségünk szavazatai alapján – a szürke. Nagytáért kattints a képekre!



FIGHTERS' RUN

FANATIC



12 PONT



8 PONT



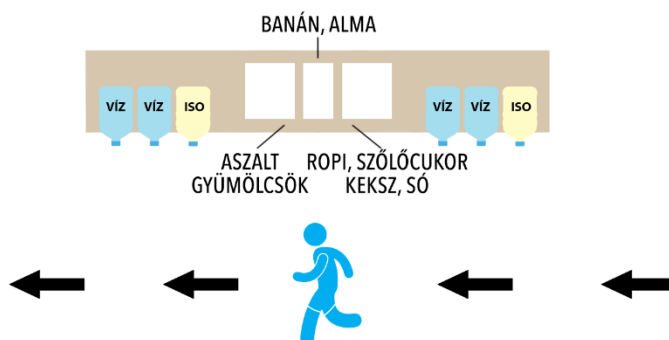
4 PONT



GYŰJTSD A FANATIC PONTOKAT EGYÉNI- ÉS CSAPATVERSENYÜNKÖN 2026-BAN IS!



FIGHTERS' RUN ÖKO FRISSÍTŐPONT 32 FUTÓ / PERC



AZ ÁLLOMÁSON CSAK SAJÁT POHÁRBA ÉS KULACSBBA TUDSZ FRISSÍTÉST VÉTELEZNI!
A GALLONOKBAN LÉVŐ VIZET AZ IVÓ EDÉNYED ÖBLÍTÉSÉRE HASZNÁLHATOD, MOSAKODÁSRA,
TISZTÁLKODÁSRA AZONBAN NEM HASZNÁLHATÓ!

POHÁRMENTES VERSENY

A Fighters' Run versenyein a frissítőpontokon nem használunk sem műanyag, sem egyszer használatos papír poharakat! Hozd el a saját poharad, mert a frissítést a versenyzőnél lévő pohárba, kulacsba, vagy ivótartályba biztosítjuk!

FRISSÍTŐPONTOK KÍNÁLATA

- A pontokon lesz banán, alma, többféle aszalt gyümölcs, ropi, szőlőcukor, só, víz, I:am hipotóniás sportital.
- Amennyiben egyéni igényeid vannak, szükséges frissítőidet magaddal tudod vinni a pályára – ehhez futóöv, vagy futózsák viselését ajánljuk.

FRISSÍTŐPONTOK SZÁMA

- Egyéni 6K, Beavatás 5: 1 db frissítőpont a pályán és frissítőpont a célban.
- Historia Egyéni 10K, Csapat 10K, Terepfutás 10K, Fressnapf kutyás terepfutás 10K: 2 db frissítőpont a pályán és frissítőpont a célban

I:AM HIPOTÓNIÁS SPORTITAL

Az [<I:am> fueling](#) mineral+energy drink hipotóniás sportitalát résztvevőink szavazatának megfelelően meggy ízben kínáljuk. Ebben a termékben a szénhidrátoknak, az elektrolitoknak és a víznek a harmonikus egyensúlya biztosítja, hogy minden más frissítőt helyettesítő oldatot kapsz.



VERSENY UTÁN

TISZTÁLKODÁS

A helyszínen öltöző, WC, kézmosási lehetőség biztosított, zuhanyzási lehetőség ezen az eseményen nem áll rendelkezésre.

EREDMÉNYEK, INGYENESEN LETÖLTHETŐ OKLEVÉL

- Az eredmények a [Runtiming.hu](https://runtiming.hu) oldaláról letölthetők, akár a versenyközpontban-, vagy a startcsomag borítékján elhelyezett QR kód segítségével, szintén innen INGYENESEN letölthető a versenyző /csapat nevére szóló, az időeredményt is tartalmazó személyes oklevél.
- FIGYELEM! Mivel a résztvevők futamokban/csapatonként rajtolnak, az eredménylistán a verseny ideje alatt megjelenő eredmények még nem feltétlenül véglegesek, az eredménylista az utolsó beérkezőt követően válik véglegessé.

DÍJÁTADÓK

A díjátadók időpontjai a dokumentum elején látható programtáblában találhatók!

- Historia Egyéni 10 és Egyéni 6K: az Alfa /versenyzői/ futam résztvevőinél díjazzuk az abszolút női és férfi 1-3 helyezettet; valamint 5 korosztályos kategóriában is eredményt hirdetünk /15-20, 21-30, 31-40, 41-50, 50+/-.
- Csapat 10K: A 2-, 3-, és 4 fős csapatoknál díjazzuk az abszolút női, férfi és vegyes csapatok 1-3 helyezetteit.
- Terepfutás 10K és Fressnapf Kuttyás terepfutás 10K: mindkét versenyszámban díjazzuk az abszolút női és férfi 1-3 helyezettet.
- Farkaskölykök: az Alfa /versenyzői/ futamokban díjazzuk a 6-8-, a 9-11- és a 12-14 éves fiú és lány 1-3 helyezettet.

ÓVÁS

A célba érkezést követően, legkésőbb a díjátadó ceremónia megkezdése előtt 30 perccel lehetséges óvást benyújtani a helyszíni versenyirodában /a rajtcsomag felvételénél/. Az óvás díja 10.000 Ft – amennyiben az óvás érvényes, a szervező visszatéríti az óvás díját.

BÜFÉ

Az eseményen a Historia Kert büfé üzemel. Készpénzes és bankkártyás fizetés is lehetséges.

- Étel kínálat: rántott húsos szendvics, hamburger, házi sült kolbász, grillezett csirkemell, bajor sörperec, tepsis burgonya, friss kevert saláta, savanyúságok, desszert: somlói galuska, édes- és sós ráncsák.
- Ital kínálat: kávék, ásványvíz, szénsavas üdítők és gyümölcslevek, sörök, borok, röviditalok.

GULYÁSPARTI

A felnőtt távok résztvevői a versenyközpont területén, a gulyásparti megjelöléssel ellátott sátorban vehetik át az ebédjüket a rajtcsomagban kapott ebédjeggyel, a programtáblában szereplő időpontokban.

INGYENES MASSZÁZS

Frissülj fel a verseny előtt-után! Masszőreink várják a felnőtt távok versenyzőit mindkét napon – keresd sátrukat a versenyközpontban, a programtáblában szereplő időpontban!

INGYENES FOTÓK

Az eseményről készült fotók INGYENESEN elérhetők lesznek a következő felületeken:

- a Runnertag honlapján – ez a szolgáltatás lehetővé teszi, hogy akár arc-, akár rajtszám alapján kereshetők a versenyzőkről készült képek, az esemény után néhány nappal;
- a Fighters' Run [Facebook oldalán](#) válogatás fotóalbumokba feltöltve – ezeket a képeket a rendezvényt követően 1-2 héten át folyamatosan tölthetjük fel.

FIGHTERS' RUN FANATIC AJÁNDÉK ÁTVÉTEL

- Fighters' Run Fanatic hűségprogramunkban a felnőtt egyéni- és csapatversenyek - teljesítése után pontokat adunk, amikért megkapod a Fighters' Run Fanatic kollekció darabjait! Az Egyéni 6K teljesítéséért 1 pont, a Historia Egyéni 10K és a Csapat 10K teljesítéséért 2 Fanatic pontot jár.
- Ajándékodat a Programtáblában megadott időpontban tudod átvenni a versenyiroda sátránál!
- Tudj meg többet a Fighters' Run Fanatic programról [ide kattintva!](#)

EXPO PARTNEREINK

MARATONMAN DEPO – szombat, vasárnap

A legmenőbb futócuccokat megtalálod a [Maratonman Depoban](#)! Ha otthon maradt valami, vagy csak egyszerűen most vásárolnál futó felszerelést, keresd a Depot! Itt tudod beszerezni a Fighters' Run Mizuno és Bibcap ruházati termékeket és ajándéktárgyakat is – pl. Fighters' Run Mizuno pulcsit és baseball sapit, bögrét, Bibcap tornazsákot, kulcstartót és egyéb kiegészítőket!

I:AM FUELING – szombat, vasárnap

Magyar sportfrissítő termékek amatőröknek és profiknak a hidratáció jegyében. Ha minőségi frissítést keresel, látogass el az [I:am fueling](#) standjára!

ÖTPRÓBA – szombat, vasárnap

Még egy jutalom a felnőtt események célba érkezőinek, akik a távok teljesítésért [Ötpróba](#) pontjaikat is bezsebelhetik! Gyűjtsd a pontokat és szerezd meg a menő Ötpróbás cuccokat!

ALAPTÁBOR – szombat, vasárnap

A Fighters' Run partner edzőhelye, a szadai [Alaptábor](#) és edző csapata a versenyhétvége mindkét napján vár titeket mobil akadály keretével. Akár bemelegítésre, vagy levezetésre, egy jó kis challenge-re vagy csak egy kis beszélgetésre nézzetek be hozzájuk. Lógjatok együtt!

VESZPRÉM KLÍMATECHNIKA – szombat, vasárnap

Exkluzív kedvezmény a Fighters' Run Veszprém résztvevőinek és látogatóinak – keresd a [Veszprém Klimatechnika](#) pavilonját a versenyközpontban!

575 FACTORY – szombat, vasárnap

A Fighters' Run [575 kollekció](#) fantasztikus futóruházati darabjai az 575 standján várnak: rövid- és rövid ujjú pólók, trikók, nadrágok, karszár, sapka, fejpánt, tornazsák!

TOURINFORM VESZPRÉM – szombat, vasárnap

[Fedezd fel Veszprémet!](#) Nézd meg a város nevezetességeit, kóstold meg az éttermek kínálatát, vagy látogass vissza egy másik alkalommal! A Tourinform sátnál a legjobb helyeket ajánlják.

PROMAX & BEMER – szombat, vasárnap

A BEMER fizikai érterápia egy speciális kezelés, amely javítja a szervezet legkisebb ereiben zajló vérkeringést. Ezt a kezelést most Te is ingyenesen kipróbálhatod a verseny után, a [ProMax Fitness Studio](#) standján.

CINTY PHOTOGRAPHY – ANIMART – vasárnap

A Fressnapf Kutya terepfutás kutya-gazdi párosairól egy professzionális fotó készül, ami [Cinty Photography - AnimArt](#) honlapján lesz letölthető.

PUMI VESZPRÉMI ÁLLATMENHELY ALAPÍTVÁNY &

KÖZÖS ÜGYÜNK AZ ÁLLATVÉDELEM ALAPÍTVÁNY – vasárnap

Tudj meg többet a felelős állattartásról és az örökbefogadásról! Vár a [Pumi állatmenhely](#) és a [Közös ügyünk az állatvédelem](#) csapata!

KAPCSOLÓDJ A KIHÍVÁS NAPJÁHOZ!

Veszprém-Balaton térsége az idei évben elnyerte az Európa Sportrégiója címet. Március 21-én nem csupán Fighters' Run lesz Veszprémben, hanem a Kihívás Napja elnevezésű közösségi esemény is megrendezésre kerül, melynek célja, hogy egyetlen napon, közös élményként mutassa meg, hogy az aktív életmód nem csupán sportteljesítmény, hanem közösségi erő, összetartozás és jövőformáló szemlélet is.

A rendezvény meghatározó eleme négy, a Guinness World Records Ltd által hitelesített és dokumentált közösségi rekordkísérlet. Ezek az alapvetően mozgástermatikájú megmozdulások nem rövid pillanatfelvételek, hanem egymásra épülő, tömeges közösségi élményt adó aktivitások, amelyek az egész napot átszövik, és egy teljes – reményeink szerint sikeres – együttlétet formálnak, amelybe óráról órára újabb közösségek kapcsolódnak be.

A SZERVEZŐK TITEKET IS MEGHÍVTAK!

Sziasztok, Vasemberek!

Ha már úgyis Veszprémben vagytok, lenne egy ajánlatunk számotokra!

Március 21-én, szombaton, míg Ti a saját határaitokat feszegetitek, mi a közösségünk erejét tesztelve négy Guinness-világrekordrekord megdöntésére készülünk, amihez jól jönne néhány igazán ütős segítség.

Ha lennétek annyira vagányak / kedvesek, hogy néhány sportpercet kölcsönadva beszálltok egy-egy rekordkísérletbe, este ti is kaptok a "jutalomból a nap végén" és lehet, hogy még egy számot is elintézzünk a NECC-nél Zsófinak. 😊

A kedves invitálástól felbuzdulva biztatunk Benneteket, hogy ráérős időtökben kapcsolódjatok be a rekord kísérletekbe a szombati napon, este pedig bulizzunk együtt a NECC Partyn!

RÉSZLETEK

Veszprém / Balaton
IB'26
Európa Sportrégiója

KIHÍVÁSOK NAPJA

2026. MÁRCIUS 21.

VESZPRÉM • BELVÁROS

DÖNTSÜNK MEG EGYÜTT GUINNESS VILÁGREKORDOKAT!

Te is kellesz hozzá!

MOZGÁSBAN A RÉGIÓ

Magas térdemeléssel futás (30 másodpercen keresztül)
671 fő
10:00 óra • Óváros tér

Egy lábon ugrálás (20 másodpercig)
1.302 fő
16:00 óra • Óváros tér

12 órás váltófutás 100 méteren
2.405 fő
8:00 órától folyamatosan
Megyeház tér

Egyhelyben futás (2 percen át)
2.195 fő
14:00 óra • Óváros tér

Veszprém / Balaton
IB'26
Európa Sportrégiója

NECC PARTY

KIHÍVÁSOK NAPJA JUTALOM A NAP VÉGÉN!

2026. MÁRCIUS 21.

ÓVÁROS TÉR

20:00-24:00

A belépés ingyenes!

KÖSZÖNET EGYÜTTMŰKÖDŐ PARTNEREINKNEK!

 **VESZPRÉM**
A KIRÁLYNÉK VÁROSA


MARATONMAN DEPO
Futóbolt & frissítópont

VESZPRÉM / BALATON
VB '26
VÉB 2026
EUROPA SPORTREGIOJA


HOTEL HISTORIA MALOMKERT
VESZPRÉM


Mizuno


tourinform
VESZPRÉM

TOYOTA


ÖTPRÓBA

 **fressnapf**


Dreher
24

BALATONMAN
TRAINING TEAM


Sabri Jóska
ÉLMÉNPARK


VESZPRÉM
KLIMATECHNIKA

PROMAX
FITNESS STUDIO

<i:am>
FUELING

 **RAVATHERM™**
HŐSZIGETELÉSEK

575

RUNNER'S MAG
FUNDACE


Idő


AnimArt
CINTEY PHOTOGRAPHY

NYOMDA PIZZÁT!


Krio Centrum
rehabilitáció | wellness

GLORYWALL


LAPTÁBOR

aces
EUROPE

 **SUZUKI** MOTORCYCLE


verga

 **pepsi**

SZERETETTEL VÁRUNK BENNETEKET VESZPRÉMBEN!

KAPCSOLAT

A versennyel kapcsolatos kérdésekre emailben válaszolunk
az info@fightersrun.com címen!