



FIGHTERS' RUN

FARKASKÖLYKÖK RENDEZVÉNYIINFÓ
FIGHTERS' RUN VESZPRÉM

2026. MÁRCIUS 22.

HELYSZÍN, PARKOLÁS

HELYSZÍN, VERSENYKÖZPONT

Versenyközpontunk a Historia Kert | Cím: 8200 Veszprém, Remete u. | [TÉRKÉP](#)

A fő parkoló 5 perc séta a versenyközponttól | Cím: Veszprém, Ívelő sétány | [TÉRKÉP](#)

PARKOLÁS – FONTOS RÉSZLETEK

- INGYENES parkoló területeteket jelöltünk ki, ahonnan 5-8 perc sétával elérhető a versenyközpont, A [parkolók listája térképpel ide kattintva](#) megtalálható. A Visit Veszprém honlapján, a Gizella nevű chatbot segít abban, hogy mely parkoló felé érdemes venni az irányt – [itt lehet tőle kérdezni](#).
- Figyelem, a versenyközpont területe mellett nincs lehetőség parkolásra – az ottani parkolók a rendezői stáb részére vannak fenntartva, a környező szűk utcákon pedig a forgalom akadályozása miatt nem lehet parkolni. Nyomatékosan kérjük, hogy a Historia Kertbe és környékére ne gyere le autóval, hanem a kijelölt parkolók valamelyikét vedd igénybe!
- A versenyközpontban ruhatár található, melynek használata INGYENES.
- Ha teheted, gyere telekocsival, vonattal, vagy busszal, mert olcsóbb és környezetkímélőbb! A Historia Kert az autóbusz állomástól 4 perc alatt elérhető gyalogosan.
- Parkoló autóban gyermeket és élő állatot hagyni TILOS!
- Érkezz meg a rajtod előtt 1,5 órával a helyszínre, szánj elég időt a parkolásra és a helyszín megközelítésére!

KATEGÓRIÁK, PÁLYA JELÖLÉS

KATEGÓRIÁK

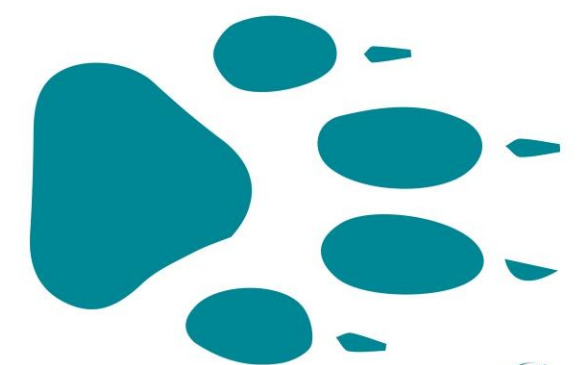
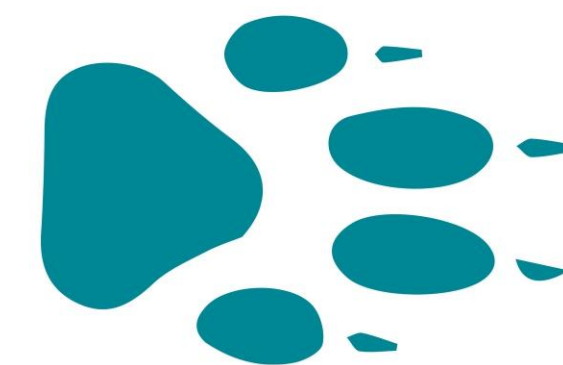
A gyerek futamokon négy kategóriában versenyezhetnek a legkisebbek.

A családi futamban szülői kísérettel, a három korosztályos kategóriában pedig egyedül teljesíthetik az akadályokat Alfa (versenyzői) és Béta (nem versenyzői) futamokban.

A pályán segítő személyzet kíséri a gyerekeket, így tapasztalt falkatagok mellett biztonságosan futhatnak. Az akadályok minden gyerek számára teljesíthető kúszós, mászós, cipelős feladatok.

A PÁLYA JELÖLÉSE

- A gyerekfutamokon tappancsnyomos szalaggal jelöljük az útvonalat.
- Az útvonalon előfordulhatnak a felnőtt pálya jelölésére használt szalagok is.
- A szülőket kérjük, hívják fel a gyerekek figyelmét arra, hogy minden esetben tappancsos szalagozást kövessék! A kritikus pontokon a személyzet segítségükre lesz az irányításban.



FIGHTERS' RUN GYEREK VERSENPÁLYA JELÖLŐSZALAG, NE SZEDD LE! | BALATONMAN TRIATLON KFT. | TEL: +36 70 605 7415

RAJTLISTA, RAJTCSOMAG ÁTVÉTEL, TÁVOK

RAJTLISTA

A rajt időpontok a [rajtlistán](#) is megtekinthetők.

RAJTCSOMAG ÁTVÉTELI IDŐPONTOK

Budapesti versenyirodánkban (Cím: 1134 Tüzér utca 9-11.): márc. 19. csütörtök 10:00 – 17:00

Veszprémi versenyközpontunkban: márc. 20. péntek 16:00 – 19:00, márc. 21. szombat 7:30 – 15:00

A rajtcsomagot a StafétAppodban a nevezésedhez generált QR kóddal és a személyi igazolványod bemutatásával tudod felvenni. Bárki más is felveheti helyetted a rajtcsomagod, ha elküldöd neki a QR kódodat. A kódot az applikációdban a Nevezések > Fighters' Run Farkaskölykök nevezésed > Dokumentumok > Rajtcsomag / Éremátvétel elérési úton találod. Kérjük, hogy a QR kódot készítsd elő a rajtcsomag felvétel előtt, ezzel is tovább gyorsítva a folyamatot.

TÁVOK

- Családi futam: 4-14 éves korig, szülői kísérettel, időmérés nélkül, kb. 1 km
- 6-8 évesek alfa és béta futam: szülői kíséret nélkül, időméréssel, kb. 1 km
- 9-11 évesek alfa és béta futam: szülői kíséret nélkül, időméréssel, kb. 1,5-2 km
- 12-14 évesek alfa és béta futam: szülői kíséret nélkül, időméréssel, kb. 1,5-2 km

PROGRAMTÁBLA, RAJT IDŐPONTOK

13:55	Bemelegítés – családi futam
14:00	Családi futam rajt
14:10	Családi futam rajt
14:20	Családi futam rajt
14:25	Bemelegítés a 6-8 évesek
14:30	6-8 éves Alfa futam rajt
14:40	6-8 éves Béta futam rajt
14:55	Bemelegítés a 9-11 évesek
15:00	9-11 éves Alfa futam rajt
15:10	9-11 éves Béta futam rajt
15:25	Bemelegítés a 12-14 évesek
15:30	12-14 éves Alfa futam rajt
15:40	12-14 éves Béta futam rajt

KÉRJÜK, HOGY A GYEREKEK MINDEN ESETBEN JÖJJENEK A BEMELEGÍTÉS IDŐPONTJÁRA!

CSAK A KARSZALAGJUKON JELÖLT RAJT IDŐPONTBAN ÁLLJANAK BE A RAJTZÓNÁBA, ELLENKEZŐ ESETBEN KIZÁRÁSRA KERÜLNEK.

EREDMÉNYHIRDETÉS: 16:00

A RAJTCSOMAG TARTALMA

A rajtcsomag tartalma a rajtszámos 575 fejpánt, időmérő chip (kivétel családi futamban), karszalag, és esemény póló azoknak, akik a prémium csomagot választották a nevezésnél, valamint Sobri kupon a Sobri Jóska Élménypark jóvoltából.

A fejpánt, az időmérő chip és a karszalag viselése kötelező a pályán!

A gyerekeknek csak a nevezéskor a szülő által megjelölt méretű pólót áll módunkban átadni. Pólócsere: pólót az esemény végén a megmaradt készletből tudunk cserélni a helyszínen 15 óra után, vagy a versenyt követő héten, szerdától a budapesti versenyirodában.

A fejpántot és a chipet kötelező leadni a célban, mert újra felhasználásra kerülnek! A le nem adott chipért / fejpántért pótdíjat számolunk fel!



IDŐMÉRŐ CHIP, FEJPÁNTOS RAJTSZÁM

A családi futamok kivételével minden gyerek időmérő chipet kap, amit kizárólag a csuklón lehet viselni.

Az időmérő chipet minden gyereknek hozzá kell érinteni a célban álló személyzet kezében tartott céleszközhöz, enélkül a gyermeknek nem lesz időeredménye!
Kérjük a szülőket, hogy hívják fel erre a gyerekek figyelmét!

A rajtszámos fejpántot minden esetben számmal előre kell viselni, ez alól a családi futamos gyerekek sem képeznek kivételt!

A rajtcsomagban található karszalagot kötelező viselni, ez tartalmazza a futam időpontját.

A fejpántot és a chipet kötelező leadni a célban, mert újra felhasználásra kerülnek! A le nem adott chipért / fejpántért pótdíjat számolunk fel!



FELSZERELÉS, TISZTÁLKODÁS, BIZTONSÁG

AJÁNLOTT FELSZERELÉS

- A gyerekek időjárásnak megfelelő, futásra alkalmas öltözetben érkezzenek, célszerű naptejjel bekenni őket.
- A cipőfűzőket két csomóra kössék, vagy ragasztószalaggal ragasszák le a csomót, mert verseny közben nagyon zavaró tud lenni, ha kikötődik!
- Készüljenek a szülők teljes száraz váltóruházattal és cipővel a verseny utánra!

TISZTÁLKODÁS

A versenyközpontban WC, mosdó és öltözősátor található!

A RÉSZTVEVŐK BIZTONSÁGA

- Minden futamon kísérő futók segítik a gyerekeket, továbbá a pályán is van irányító személyzet.
- Amennyiben a gyermeknek speciális igénye van - sérülés, vagy betegség miatt -, azt a rajt személyzetnek fontos jelezni, mert biztosítunk kísérő futót a gyerek mellé.
- A verseny egészségügyi stábja az esemény teljes időtartama alatt felügyeletet biztosít, a mentő személyzet a versenyközpont területén található.
- Kérjük a szülőket, hogy a gyerek kezére írják fel a telefonszámukat, hogy szükség esetén értesíteni tudjuk őket!

START- ÉS CÉLBA ÉRKEZÉS

A Fighters' Run Farkaskölyök rajthelye azonos a felnőtt rajtéval. A gyerekverseny cél területét szintén a versenyközpontban, jól látható módon helyezzük el.

A gyerekeket a pályán csak a családi futamban kísérheti szülő.

A gyerekeket a célba érkezést követően a célzónán kívül tudja a szülő fogadni, a célzóna területére csak a családi futamban induló szülők léphetnek be gyermekükkel.

A célba érkezéskor a gyerekeket személyzet segíti az érem átvételében és a frissítésben. Minden célba érkező gyerek palackozott ásványvizet kap a célsátorban.



DÍJAZÁS, EREDMÉNYEK, TOVÁBBI INFÓ

DÍJAZÁS

Minden célba érkező gyerek egyedi befutóérmet kap.

A korosztályos kategóriák Alfa futamainak 1-3. fiú / lány helyezettjeit díjazzuk!

EREDMÉNYEK

- A versenyközpontban több helyen kihelyezett QR kód található, ennek segítségével célba érkezés után online megtekinthetők az eredmények.
- Díjat kizárólag az eredményhirdetés keretei között adunk át. Kérjük a következő generáció sportolóit, hogy személyes jelenlétükkel tiszteljék meg a versenyt és versenytársaikat, pontosan jelenjenek meg az eredményhirdetésen. Az eredményhirdetést lekésző díjazott gyerekek részére díjat utólag nem adunk át és nem postázunk.

TOVÁBBI INFÓ

A Fighters' Run veszprémi eseményének részletes tájékoztatója az általános Rendezvényinformációs dokumentumban található, amely [ide kattintva letölthető](#), javasoljuk a szülőknek, hogy olvassák el, mert számos hasznos tudnivalót tartalmaz!



KAPCSOLAT

A versennyel kapcsolatos kérdésekre emailben válaszolunk
az info@fightersrun.com címen!

SZERETETTEL VÁRUNK BENNETEKET!