



FIGHTERS' RUN

VERSENY HÉTVÉGE

VISEGRÁD

FIGHTERS' RUN

VISEGRÁD | 2025. MÁRCIUS 22-23.



FIGHTERS' RUN
VISEGRÁD



- ▶ EGYÉNI TRIPLA ▶ EGYÉNI RÖVIDTÁV
- ▶ CSAPAT RÖVIDTÁV ▶ BEAVATÁS ▶ FARKASKÖLYKÖK
- ▶ TEREPFUTÁS ▶ KUTYÁS TEREPFUTÁS

WWW.FIGHTERSRUN.COM

TARTALOMJEGYZÉK

MIELŐTT ELINDULSZ	1
PROGRAMTÁBLA	2
VERSENY ELŐTT	4
VERSENY KÖZBEN	6
VERSENY UTÁN	9
EXPO PARTNEREINK	11
PROGRAMOK VERSENYEN KÍVÜL	13

MIELŐTT ELINDULSZ

HELYSZÍN, VERSENYKÖZPONT

- Versenyközpontunk a Visegrádi Sportcentrum | Cím: 2025 Visegrád, Harangvirág u. 22. | [TÉRKÉP](#)

FARKASKÖLYKÖK GYEREKVERSENY

- A legfontosabb tudnivalók letölthetők a [Farkaskölykök Rendezvényinfó dokumentumban](#).

ÉRKEZZ FELKÉSZÜLTEN!

- Győződj meg arról, hogy rajta vagy a [rajtlistán](#) és tudod a rajt időpontodat! **FIGYELEM!** Amennyiben a nevezés során nem jelölted be, hogy hozzájárulsz ahhoz, hogy neved és születési éved szerepeljen a rajtlistában, csupán a monogramodat fogod látni!
- A Felelősségi nyilatkozat a felnőtt eseményeknél a [vprofilodban](#), a Fontos teendők menüpontban letölthető, csapatok esetében pedig a [Csapatkapitány vprofiljában](#). A Farkaskölykök felelősségi nyilatkozata [ide kattintva](#) letölthető. A kinyomtatott nyilatkozatot mind az egyéni résztvevőknek, mind a csapatok tagjainak, illetve a gyerekverseny esetében a szülőnek alá kell írni, ez a feltétele annak, hogy átvehesd a rajtcsomagot! Kizárólag az eredeti aláírt példányt fogadjuk el, másolatot nem! A csapatok számára a Csapatverseny Kisokos sok hasznos tudnivalóval [ide kattintva](#) elérhető!
- Versenykiírások: [Beavatás](#), [Egyéni rövidtáv](#), [Egyéni tripla](#), [Csapat rövidtáv](#), [Terepfutás](#), [Kutyás terepfutás](#), [Farkaskölykök](#).
- Verseny- és akadályszabályzatunk [ide kattintva elérhető](#), kérjük, feltétlenül olvasd el!
- A legfrissebb híreket [Facebook oldalunkon](#) találsz!

FELSZERELÉS

- Szükséges felszerelés: időjárásnak megfelelő öltözék, terepfutó cipő, pohár/kulacs/ívózsák szükséges.
- Ajánlott felszerelés
 - versenyre: kesztyű az akadályokhoz/farkasjáráshoz; kullancs riasztó;
 - verseny utánra: törölköző, teljes garnitúra száraz ruha, cipő, sapka, zacskó a koszos cuccoknak.





FIGHTERS' RUN

FIGHTERS' RUN VISEGRÁD PROGRAMTÁBLA | 2025. MÁRCIUS 20-22.

CSÜTÖRTÖK	VERSENYIRODA - 1134 BUDAPEST, TÜZÉR U. 9-11.	MÁRCIUS 20.
10:00 - 17:00	Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés	

PÉNTEK	VERSENYKÖZPONT - VISEGRÁD SPORTCENTRUM	MÁRCIUS 21.
16:00 - 19:00	Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés	Versenyközpont
16:00 - 19:00	Fighters' Run Fanatic ajándék átvételi lehetőség	Versenyiroda
17:00	Online megnyitó - általános versenyzői tájékoztató	Versenyközpont

SZOMBAT	VERSENYKÖZPONT - VISEGRÁD SPORTCENTRUM	MÁRCIUS 22.
7:15	Parkolók megnyitása	Parkoló terület
7:30	Versenyközpont megnyitása	Versenyközpont
7:30 - 17:00	Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés	Versenyiroda
7:30 - 17:30	Büfé nyitva tartása - hideg- és meleg ételek	Versenyközpont
7:45 - 17:30	Ruhatár nyitvatartása	Ruhatár
8:00 - 17:00	Expo - partneri aktivációk	Versenyközpont
9:00 - 17:30	Masszázs	Versenyközpont
9:30 - 9:40	Egyéni TRIPLA rajtok	Start terület
10:00 - 10:30	Egyéni RÖVIDTÁV, Alfa futamok	Start terület
10:40 - 12:00	Egyéni RÖVIDTÁV, Béta futamok	Start terület
11:00 - 17:00	Fighters' Run Fanatic ajándék átvételi lehetőség	Versenyiroda
12:30 - 17:30	Gulyásparti - a felnőtt versenyek résztvevőinek	Versenyközpont
13:00	Díjátadó ceremónia - Egyéni RÖVIDTÁV	Fighters' Run pódium
14:00 - 14:05	Farkaskölykök családi futam rajtok	Farkaskölykök start
14:25 - 14:30	Farkaskölykök 6-8 éves futam rajtok	Farkaskölykök start
14:50 - 14:55	Farkaskölykök 9-11 éves futam rajtok	Farkaskölykök start
15:20 - 15:25	Farkaskölykök 12-14 éves futam rajtok	Farkaskölykök start
16:00	Díjátadó ceremónia - Farkaskölykök	Fighters' Run pódium
17:00	Díjátadó ceremónia - Egyéni TRIPLA	Fighters' Run pódium
17:10	Egyéni TRIPLA pályazárás	Cél terület
18:00	Rendezvéynap zárása	Versenyközpont

* Rossz idő esetén egyes nyitvatartási idők módosulhatnak.



FIGHTERS' RUN

FIGHTERS' RUN VISEGRÁD PROGRAMTÁBLA | 2025. MÁRCIUS 23.

VASÁRNAP	VERSENYKÖZPONT - VISEGRÁD SPORTCENTRUM	MÁRCIUS 23.
6:45	Parkolók megnyitása	Parkoló terület
7:00	Versenyközpont megnyitása	Versenyközpont
7:00 - 12:30	Rajtcsomag felvétel, helyszíni nevezés	Versenyiroda
7:00 - 15:30	Büfé nyitva tartása - hideg- és meleg ételek	Versenyközpont
7:15 - 15:00	Ruhatár nyitvatartása	Ruhatár
7:30 - 15:00	Expo - partneri aktivációk	Versenyközpont
9:00 - 15:00	Masszázs	Versenyközpont
9:00 - 9:05	Terepfutás rajtok	Start terület
9:15 - 10:30	Kutyás terepfutás rajtok	Start terület
11:00 - 14:30	Fighters' Run Fanatic ajándék átvételi lehetőség	Versenyiroda
11:00-től	Csapatverseny, 2 fős csapat rajtok	Start terület
11:30-től	Csapatverseny, 3 fős csapat rajtok	Start terület
11:30 - 15:00	Gulyásparti - minden verseny résztvevőinek	Versenyközpont
12:00-től	Csapatverseny, 4 fős csapat rajtok	Start terület
12:10	Díjátadó ceremónia Terepfutás és Kutyás terepfutás	Fighters' Run pódium
12:30 - 13:00	Beavatás futamok	Start terület
14:00	Díjátadó ceremónia - Csapatverseny	Fighters' Run pódium
15:30	Rendezvény zárása	Versenyközpont

* Rossz idő esetén egyes nyitvatartási idők módosulhatnak.

ÁLLANDÓ PROGRAMOK

Részletek a Rendezvényinfóban!



VISEGRÁD

<i:am>
FUELING



BALATONMAN
TRAINING TEAM



TOYOTA



575

VERSENY ELŐTT

HELYSZÍNI NEVEZÉS

- Helyszíni nevezésre kizárólag a szabad helyek függvényében van lehetőség – **nem tudunk garanciát vállalni arra, hogy maradnak szabad helyek a versenynapokon!** Helyszíni nevezésnél készpénzes fizetési lehetőséget tudunk biztosítani!

RAJTCSOMAG INFO

- A rajtcsomag tartalma a rajtszamos 575 fejpánt / ha még a korábbi versenyünkön nem kaptad meg /, kivétel a Kutyás terepfutás, ahol papír rajtszám van. Időmérő chip / kivétel a Beavatás, ahol nincs időmérés /, karszalag, ebédjegy a felnőtt távok résztvevőinek, esemény póló azoknak, akik a Prémium csomagot választották a nevezésnél.
- Rajtcsomagodat a kinyomtatott Felelősségi nyilatkozatoddal, valamint a személyi igazolványod bemutatásával tudod felvenni. Csapatok esetében a rajtcsomagot a Csapatkapitány, vagy az általa írásban meghatalmazott személy tudja felvenni.
- Megjegyzés: a Finisher érmet és a szponzori ajándékot a célban adjuk át, a versenyt követően.

RAJTCSOMAG ÁTVÉTELI IDŐPONTOK

- Budapesti versenyirodánkban
1134 Tüzér utca 9-11.
március 20. csütörtök 10:00 – 17:00
- Visegrádon, a versenyközpontban
március 21. péntek 16:00 – 19:00
március 22. szombat 7:30 – 17:00
március 23. vasárnap 7:00 – 12:30



RAJTSZÁMOS 575 FEJPÁNT

Versenyzőink (a kutyás terepfutás kivételével) fejpántos rajtszámmal indulnak eseményeinken, részletes leírás rajtszám rendszerünkről [ide kattintva olvasható!](#)

A fejpántos rajtszámot kötelező jól látható módon rajtszámmal a homlokon viselni a verseny ideje alatt!

- Az Egyéni terepakadályfutó eseményekre – Egyéni tripla, Egyéni rövidtáv, Beavatás, Terepfutás – személyre szóló fejpántok készülnek, amelyek a résztvevő saját egyedi rajtszámát és nevét / becenevét is tartalmazzák. Ez a rajtszám a versenyzőnél marad és a későbbi egyéni eseményekre is el kell hoznia. **Figyelem! Aki már rendelkezik Egyéni fejpánttal, feltétlenül hozza el a versenyre – ha Alfa futamban indul, akkor a piros-, ha Béta futamban indul, akkor a kék fejpántját!** Ha egy versenyzőnek csak Alfa rajtszáma van, de most Béta futamban indul, vagy fordítva, akkor nem kell elhozni a fejpántot, mert kap egy, a másik típusú futamhoz tartozó fejpántot. **Ha azonban el kellett volna hozni a fejpántját és elmulasztotta azt, akkor papír pót rajtszámot kell vásárolni 3000 Ft-ért, amit kötelező a futóruházaton elől, jól látható módon viselni!**
- A Csapatverseny és a Farkaskölykök gyerekverseny indulói a rajtcsomag átvételekor szintén kapnak rajtszamos fejpántot, amit a célba érkezéskor vissza kell adni. A fejpántokat a begyűjtést követően kimossuk és a következő versenyeken újra felhasználjuk. **Figyelem! A fejpántot ezen versenyszámok indulóinak kötelező leadni a célban! A le nem adott fejpántért pótdíjat számolunk fel!**

PAPÍR RAJTSZÁM A KUTYÁS TEREPFUTÁSNA

- A Fighters' Run Kutyás terepfutáson a résztvevők papír rajtszámot kapnak, a rajtszámot kötelező a futóruházaton elől, jól látható módon viselni!

PARKOLÁS, MEGKÖZELÍTÉS

- Ajánlatos a rajtodd előtt 1,5 órával megérkezni a helyszínre;
- a parkoló versenyközpont közvetlen közelében található, a sportcentrum területe mellett;
- a könnyű és gyors parkolásról parkoltató személyzet gondoskodik;
- a parkolás ezen az eseményen INGYENES;
- parkolni kizárólag a parkolásra kijelölt területen lehet;
- a 11-es főút mellett TILOS a parkolás, az itt parkoló autókat megbüntetik;
- az autóban gyermeket és élő állatot hagyni TILOS;
- az autóban ne hagyj értékeket, a versenyközpontban ruhatár található, melynek használata INGYENES;
- ha teheted, gyere telekocsival, olcsóbb és környezetkímélőbb!

RUHATÁR

- A versenyközpontban ingyenesen elhelyezheted csomagodat a ruhatár sátorban.

RAJTOLTATÁS

- Az Egyéni triplán, az Egyéni rövidtávon, a Beavatáson, a Farkaskölykök gyerekversenyen és a Terepfutásnál a rajtoltatás futamokban történik.
- A Csapatverseny esetében a rajtoltatás csapatonként történik, tehát amikor egy időpontra több csapatot hívunk az azt jelenti, hogy ezeknek a csapatoknak egyszerre kell gyülekezniük a rajtzóna előtt és egyesével hívjuk be őket. Rövid bemutatás, startfotó és az időmérő chip leolvasása után rajtolhatnak.
- Kutyás terepfutásnál a Csapatversenyhez hasonlóan egyesével-kettesével indítjuk a futó-kutya párosokat, amikor egy időpontra több résztvevőt hívunk az azt jelenti, hogy nekik egyszerre kell gyülekezniük a rajtzóna előtt. Rövid bemutatás, startfotó és az időmérő chip leolvasása után rajtolhatnak.

PÁLYÁK

- Az Egyéni- és Csapat rövidtávú pálya 8-11 km közötti táv, amely 20-25 természetes és épített akadályt tartalmaz.
- Az Egyéni tripla pályája 3 kör az Egyéni rövidtávú pályán 30-33 km közötti táv, amely 70+ természetes és épített akadályt tartalmaz.
- A Beavatás pálya 6-7 km közötti táv, amely 10-13 könnyített akadályt tartalmaz és nincs benne vizes akadály.
- A Farkaskölykök pálya korcsoporttól függően 1-3 km közötti táv, ami 10-15 akadályt tartalmaz.
- A Terepfutó-, és a Kutyás terepfutó táv 12 km hosszú (akadályok itt nincsenek).

PÁLYARAJZ

- Eseményeink pályarajza meglepetés – a versenyhétvégét követően tesszük közzé.

FONTOS TUDNIVALÓK AZ EGYÉNI TRIPLA RÉSZTVEVŐINEK

SZINTIDŐK ÉS PÁLYAZÁRÁS

SZINTIDŐ: 7 és fél óra – a start időponttól maximálisan 7 és fél óra áll rendelkezésre a célba érkezéshez

RÉSZ-SZINTIDŐK:

- az első két kör végén rész-szintidők vannak, ezeken a helyeken a lent meghatározott időpontig át kell haladni a versenyzőnek, amennyiben ez nem történik meg, be kell fejeznie a versenyt – erre azért van szükség, hogy a ne csússzon ki a végső szintidőből;

SZINTIDŐK LISTÁJA:

- 1. rész-szintidő – az 1. kör végén: a starttól számított 2 és fél óra, azaz Alfa: 12:00-kor / Béta: 12:10-kor.
- 2. rész-szintidő – a 2. kör végén: a starttól számított 5 óra; azaz Alfa: 14:30 / Béta: 14:40.
- 3. szintidő – a 3. kör végén, a célba érkezéskor: a starttól számított 7 és fél óra, azaz Alfa: 17:00 / Béta 17:10.

KÖTELEZŐ FELSZERELÉS

- 1 db izolációs fólia (elsősegély fólia);
- 1 db pohár / kulacs / ivótartály – pohármentes rendezvény vagyunk, a frissítőponton is ebből tudsz majd inni
- FIGYELEM! A pályán nincs depózási lehetőség, minden kötelező felszerelésnek a versenyzőnél kell lennie a teljes táv teljesítése alatt!

FONTOS TUDNIVALÓK KUTYÁS TEREPFUTÓKNAK

- Egy nevezéssel 1 futó + 1 kutya indulhat.
- Hozd el a kutya oltási könyvét! A kutyusnak érvényes veszettség elleni oltással kell rendelkeznie az esemény időpontjában, amit ellenőrzünk. A kutya életkora legalább 6 hónap legyen a verseny időpontjában! Tüzelő kutyust ne hozz az eseményre!
- Póráz hámmal / nyakörvvel: az eseményen a kutyusokat nem lehet szabadon engedni, pórázon kell őket vezetni a versenyközpont területén, valamint a pályán is!
- Megjegyzés: a futáshoz a hámot részesítjük előnyben, ugyanis ez kényelmesebb a kutyának, ezért megkérünk minden gazdit, hogy ha van hámjá a kutyusának, azt hozza.
- A pályán lévő frissítóponton, a célban és a versenyközpont területén is biztosítunk kutya itatókat.

KEMPING

Ezen a rendezvényen nincs lehetőség kempingezésre a versenyközpont területén.

FELELŐSSÉGTELJES VISELKEDÉS

Felhívjuk a versenyzők és a nézők figyelmét a sportszerű magatartásra, valamint a sportolóhoz és sportszerető emberekhez méltó, kulturált viselkedésre!

VERSENY KÖZBEN

IDŐMÉRÉS, AZ IDŐMÉRŐ CHIP HASZNÁLATA

- A rendezvény időmérője a Runtiming.hu, a chipet az Egyéni rövidtáv, az Egyéni tripla, a Csapatverseny, a Farkaskölykök, a Terepfutás és a Kutyas terepfutás résztvevőinek is a csuklón kell viselni!
- Csapatverseny esetén csapatonként 1 db chip van, melyet a csapat választott tagja visel.
- Az Egyéni rövidtávon, az Egyéni triplán, a Beavatáson és a Terepfutásnál a pályán és a célban lévő ellenőrzőpontokon a versenyző saját felelőssége és kötelessége a chipjét hozzáérinteni az időmérő egységhez /UFO/, ellenkező esetben nem lesz érvényes ideje!
- A Csapatversenyen és a Kutyas terepfutásnál a rajtban, a pályán és a célban lévő ellenőrzőpontokon a résztvevők felelőssége és kötelessége a chipet hozzáérinteni az időmérő egységhez /UFO/, ellenkező esetben nem lesz érvényes időeredmény!
- A Farkaskölykök korosztályos gyerektáborain a célban lévő ellenőrzőpontokon a versenyző saját felelőssége és kötelessége a chipjét hozzáérinteni az időmérő egységhez /UFO/, ellenkező esetben nem lesz érvényes ideje!

Felnőtt versenyzők, figyeljétek a zöld „ELLENŐRZŐ PONT” feliratú táblákat, egy STAFF kollégánk vár majd Titeket, kezében az időmérő egységgel!



BÜNTETŐKÖR AZ EGYÉNI VERSENYEN ÉS A BEAVATÁSON

- A versenyzőnek a büntetőkört farkasjárásban kell teljesítenie (medvejárás néven is ismert gyakorlat); A büntetőkör hossza 100 m, kivételt képez ez alól "A torony" akadály, ahol 50 m-rel hosszabb a büntetés - ez az akadály nem része a Beavatásnak.
- Beavatás eseményünkön a büntetőkör a normál versenyekhez képest fele akkora távú: a büntetőkört ebben az esetben úgy kell teljesíteni, hogy a kijelölt útvonal első felében kell végrehajtani a büntetést, a fordítótól pedig futás van.
- Részletes info az egyéni büntetőkörrel [ide kattintva elérhető!](#)



BÜNTETŐKÖR CSAPATVERSENYEN

2 FŐS CSAPAT:

- ha 2 csapattag nem teljesíti az akadályt, mindenkinek farkasjárás van;
- ha 1 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkör társ cipelés.

3 FŐS CSAPAT:

- ha 3 csapattag nem teljesíti az akadályt, mindenkinek farkasjárás van;
- ha 2 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: ketten cipelik a harmadik csapattagot;
- ha 1 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: az egyik csapattag a másikat cipeli, a harmadik csapattag mellettük megy.

4 FŐS CSAPAT:

- ha 4 csapattag nem teljesíti az akadályt, mindenkinek farkasjárás van;
- ha 3 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: két csapattag cipeli a másik kettőt;
- ha 2 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik: ketten cipelik a harmadik csapattagot;
- ha 1 csapattag nem teljesíti az akadályt, akkor a büntetőkört társ cipeléssel teljesítik.
- Részletes info a csapat büntetőkörrel [ide kattintva elérhető!](#)

	0	1	2	3	4
2 FŐS 2 PERSON	XXXX	XXX	XX	X	
3 FŐS 3 PERSON		XX	X		
4 FŐS 4 PERSON					

POHÁRMENTES VERSENY

A Fighters' Run versenyein **a frissítópontokon nem használunk sem műanyag, sem egyszer használatos papír poharakat! Hozd el a saját poharad**, mert a frissítést a versenyzőnél lévő pohárba, kulacsba, vagy ivótartályba biztosítjuk!

ORVOSI ELLÁTÁS

- A rendezvény helyszínén a Pest Megyei Kutató-Mentő Szolgálat mentőcsapata gondoskodik a résztvevők szükség szerinti ellátásáról. **Amennyiben a versenyző orvosi ellátásra szorul, vagy orvosi segítséget kér, nem folytathatja a versenyt**, a versenye befejezetlennek minősül, az időmérő chipjét át kell adnia a személyzet jelenlévő tagjának, nem lesz érvényes időeredménye és nem jogosult a Finisher érem átvételére.
- Jogosult a résztvevő a szponzorok által biztosított ajándékok átvételére, illetve gulyáspartira - amennyiben azt a nevezés tartalmazza.

VERSENY FELADÁSA

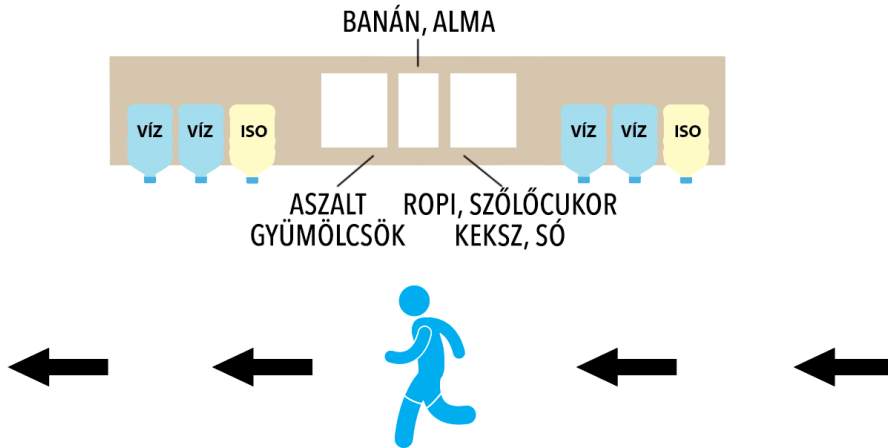
- Az a résztvevő, aki valamilyen oknál fogva nem szeretné folytatni a versenyt, köteles jelezni azt a legközelebbi akadálnál lévő személyzetnek és ott helyben leadni a chipet. A feladót a személyzet nem szállítja vissza a célba, a résztvevő köteles a saját lábán visszasétálni a versenyközpontba, a személyzettől kérhet tájékoztatást a versenyközpontba vezető legrövidebb útvonalról. Aki menet közben feladja a versenyt, vagy nem sikerül beérnie a pályazárás időpontjáig, az eredménylistán DNF /"Nem ért célba"/ státuszt kap – ennek a versenyzőnek nem lesz érvényes időeredménye és nem jogosult a Finisher érem átvételére.
- Jogosult a résztvevő a szponzorok által biztosított ajándékok átvételére, illetve gulyáspartira - amennyiben azt a nevezés tartalmazza.



FIGHTERS' RUN

ÖKO FRISSÍTŐPONT

32 FUTÓ / PERC



**AZ ÁLLOMÁSON CSAK SAJÁT POHÁRBA ÉS KULACSBA TUDSZ FRISSÍTÉST VÉTELEZNI!
A GALLONOKBAN LÉVŐ VIZET AZ IVÓ EDÉNYED ÖBLÍTÉSÉRE HASZNÁLHATOD, MOSAKODÁSRA,
TISZTÁLKODÁSRA AZONBAN NEM HASZNÁLHATÓ!**

TELJES FRISSÍTÉSSEL VÁRUNK!

Fighters' Run Visegrád eseményünkön a pályán 1 db frissítőpont van a Beavatáson, 2 db az Egyéni- és a Csapat rövidtávú pályán, a Terepfutás- és a Kutyás terepfutás pályáján, és 8 db az Egyéni triplán – továbbá a célban is biztosítunk végfrissítést minden felnőtt eseményünkön.

Ezekon a pontokon az [<i:am> Fueling](#) mineral+energy drink hipotóniás sportitalát citrom-lime ízben kínáljuk. Ebben a termékben a szénhidrátoknak, az elektrolitoknak és a víznek a harmonikus egyensúlya biztosítja, hogy minden más frissítőt helyettesítő oldatot kapsz.

A pontokon lesz továbbá banán, alma, aszalt gyümölcsök, ropi, keksz, szőlőcukor, só, víz. FIGYELEM! Ha aszalt gyümölcsöt veszel magadhoz a frissítőponton, akkor arra szigorúan vizet igyál, ne [<i:am>](#) sportitalt, mert túl sűrű lesz a gyomortartalom és kotyogni fog a hasad, semmi nem szívódik fel belőle. Híg oldatnak kell kerülnie a gyomorba, ehhez az [<i:am>](#) mineral+energy drink a legjobb megoldás, azonban nem szabad keverni szilárd frissítővel, mint ahogy semmilyen más iso, vagy hypo italt sem!

Amennyiben egyéni igényeid vannak, szükséges frissítőidet magaddal tudod vinni a pályára – ehhez futóöv, vagy futózsák viselését ajánljuk.

**AHHOZ, HOGY CÉLBA ÉRJ,
AZ ELVÉGZETT EDZÉSMUNKÁN ÉS A MOTIVÁCIÓN KÍVÜL
A TÖKÉLETES FRISSÍTÉSRE IS SZÜKSÉGED LESZ!**



<i:am>
FUELING

VERSENY UTÁN

TISZTÁLKODÁS

- A helyszínen öltöző, WC, mobil WC-k, mobil zuhanyzó áll rendelkezésre.

EREDMÉNYEK, INGYENESEN LETÖLTHETŐ OKLEVÉL

- Az eredmények a [Runtiming.hu](https://www.runtiming.hu) oldaláról letölthetők, akár a versenyközpontban elhelyezett QR kód segítségével, szintén innen INGYENESEN letölthető a versenyző /csapat nevére szóló, az időeredményt is tartalmazó személyes oklevél.
- FIGYELEM! Mivel a résztvevők futamokban/csapatonként rajtolnak, az eredménylistán a verseny ideje alatt megjelenő eredmények még nem feltétlenül véglegesek, az eredménylista az utolsó beérkezőt követően válik véglegessé.

DÍJÁTADÓK

A díjátadók időpontjai a dokumentum elején látható programtáblában találhatók!

- Egyéni rövidtáv és Egyéni tripla terepakadályfutó versenyek: az Alfa /versenyzői/ futam résztvevőinél díjazunk az abszolút női és férfi 1-3 helyezettet; valamint 5 korosztályos kategóriában is eredményt hirdetünk /15-20, 21-30, 31-40, 41-50, 50+/.
 • Csapat rövidtáv terepakadályfutó verseny: A 2-, 3-, és 4 fős csapatoknál díjazunk az abszolút női, férfi és vegyes csapatok 1-3 helyezettjeit.
- Terepfutás és Kutyás terepfutás: mindkét versenyszámban díjazunk az abszolút női és férfi 1-3 helyezettet.
- Farkaskölykök: az Alfa /versenyzői/ futamokban díjazunk a 6-8-, a 9-11- és a 12-14 éves fiú és lány 1-3 helyezettet.

ÓVÁS

A célba érkezést követően, legkésőbb a díjátadó ceremónia megkezdése előtt 30 perccel lehetséges óvást benyújtani a helyszíni versenyirodában /a rajtcsomag felvételnél/. Az óvás díja 10.000 Ft – amennyiben az óvás érvényes, a szervező visszatéríti az óvás díját.

BÜFÉ

A Visegrád Sportcentrum főépületében található a büfé. Kávé, tea, üdítő, szendvics, amerikai hotdog, gyros tál és egyéb melegételek kaphatók. Bankkártyás fizetés lehetséges!

GULYÁSPARTI

A felnőtt távok résztvevői a versenyközpont területén, a gulyásparti megjelöléssel ellátott sátorban vehetik át az ebédjüket a rajtcsomagban kapott ebédjeggyel, a programtáblában szereplő időpontokban.

INGYENES MASSZÁZS

Frissülj fel a verseny után! A Lambert Fanni masszázsnak köszönhetően masszőrök várják a felnőtt távok versenyzőit mindkét napon – keresd sátrukat a versenyközpontban, a programtáblában szereplő időpontban!

INGYENES FOTÓK

Az eseményről készült fotók INGYENESEN elérhetőek lesznek a következő felületeken:

- a [Runnertag honlapján](https://www.runnertag.hu) – ez a szolgáltatás lehetővé teszi, hogy akár arc-, akár rajtszám alapján kereshetők a versenyzőkről készült képek, az esemény után néhány nappal;
- a Fighters' Run [Facebook oldalán](#) válogatás fotóalbumokba feltöltve – ezeket a képeket a rendezvény követően 1-2 héten át folyamatosan töltjük fel.

FIGHTERS' RUN FANATIC AJÁNDÉK ÁTVÉTEL

- Fighters' Run Fanatic hűségprogramunkban a FELNŐTT TEREPAKADÁLYFUTÓ VERSENYEK - tehát az egyéni és csapatversenyek - teljesítése után pontokat adunk, amikért megkapod a Fighters' Run Fanatic kollekció darabjait! A rövidtávú Egyéni- és Csapatversenyén 1-1 pontot, az Egyéni triplán 3 pontot szerezhetsz.
- Ajándékodat a Programtáblában megadott időpontban tudod átvenni a versenyiroda sátránál!
- Tudj meg többet a Fighters' Run Fanatic programról [ide kattintva!](#)

FIGHTERS' RUN FANATIC



GYŰJTSZD A FANATIC PONTOKAT EGYÉNI- ÉS CSAPATVERSENYÜNKÖN A GARANTÁLT AJÁNDÉKOKÉRT!

EXPO PARTNEREINK

MARATONMAN DEPO

A legmenőbb futócuccokat megtalálod a Maratonman Depóban! Ha otthon maradt valami, vagy csak egyszerűen most vásárolnál futó felszerelést, keresd a Depot! Itt tudod beszerezni a [Fighters' Run Mizuno és Bibcap ruházati termékeket és ajándéktárgyakat](#) is – pl. Fighters' Run Mizuno pulcsit és baseball sapit, bőgrét, Bibcap tornaszakot, kulcstartót és egyéb kiegészítőket!

I:AM FUELING

Magyar sportfrissítő termékek amatőröknek és profiknak a hidratáció jegyében. Ha minőségi frissítést keresel, látogass el az [i:am fueling](#) standjára!

575 FACTORY

A [Fighters' Run Blue- és Green collection](#) fantasztikus futóruházati kollekcója az 575 standján vár: hosszú- és rövid ujjú pólók, trikók, nadrágok, karszár, sapka, fejpánt és sok más!

NINJA ACADEMY

A [Ninja Academy Budapest](#) standjánál kipróbálhatod az új örületet, a GEL BLASTER-t, ami okos célpontokat vetít ki TV-re, így fejleszti reakció készséged és gyorsaságod, miközben élvezed, ahogy lősz! Ha tetszik, menj el a családdal, barátokkal a 400 nm-es UV Arénába – akár szülinapra, vagy céges rendezvényként is kiváló választás!

ÖTPRÓBA

Még egy jutalom a felnőtt események célba érkezőinek, akik a terepakadályfutó- és terepfutó távok teljesítésért [Ötpróba](#) pontjaikat is bezsebelhetik! Gyűjtsd a pontokat és szerezd meg a menő Ötpróbas cuccokat!

SPORTLABOR

Sportdiagnosztikai állapotfelmérés a Sportlabor standján! Nézd meg, milyen a testösszetételed, az érfalrugalmasságod, vagy az alsóvégtagi mobilizációd!

CRAZY 5K

Crazy5K – Egy verseny, ahol mindenki nyer!

Elhozzuk a [Crazy5K](#) élményét Visegrádra – próbáld ki az egyik akadályt és ismerd meg a verseny hangulatát! Mozgás, kihívás és szórakozás egy helyen.

SPORTBOMBA

Emeld új szintre a fürdőzés élményét!

Különleges fürdőbombáink nemcsak illatos kényeztetést nyújtanak, hanem egy sportos meglepetést is rejtenek. Motiváció, ami testet és lelket is feltölt. Fedezd fel a relaxáció és a mozgás örömeit egyszerre!

VISEGRÁD INFO

Az [Visegrádi INFO](#) iroda bármikor segítséget nyújt, ha szállást, éttermet, szabadidős kikapcsolódást keresel. Segítünk megszervezni napi programodat, keresheted őket csapatépítő programok megszervezésével, tárlatvezetés igényeivel!



40 éves a Visegrádi Nemzetközi Palotajátékok 1985-2025

XL. Visegrádi

NEMZETKÖZI

Palotajátékok



2025. július 11-13.

www.palotajatekok.hu

otpbank



Nemzeti
Kulturális
Alap

Visegrad Fund

PROGRAMOK VERSENYEN KÍVÜL

VISEGRÁD GOKART

[Gokart pálya](#) kicsiknek és nagyoknak, mindössze 3 percnyi autóútra a versenyközponttól. Nyitva a hét minden napján 9-től 21 óráig! [TÉRKÉP](#)

TERMELŐI PIAC

Termelői piac Visegrádon egész évben, vasárnaponként 8 és 12 óra között a Rendezvénytéren. Visegrád és a Dunakanyar termelői, kézművesei vasárnaponként kinyitják a piaci hangulat kedvelői előtt a helyi termékek tárházát, portékáik a napi fogyasztási cikkek és ajándéktárgyak széles skáláját kínálják. 1 km-re a versenyközponttól. [TÉRKÉP](#)

CANOPY FUN EXTREME, KALANDPARK ÉS VISEGRÁDI BOBPÁLYA

A [Canopy Visegrád](#) kalandparkban 45 játékelem, 3 erősségi szint várja azokat, akik a jó levegő és a pazar történelmi látnivalók mellett egy kis adrenalin is keresnek. A Canopy-pályáról pazar panoráma tárul a Fellegvár romjaira, a Dunakanyar szépséges hegyeire és a kanyargó Dunára - itt előzetes bejelentkezés szükséges. Visegrádon a Nagyvillám-kilátó mellett [két bobbpálya](#) kanyarog a hegyoldalban. A hagyományos, úgynevezett „medres” pályában nyári bobbal, illetve a minden időjárási körülmények között használható alpesi bobbal várják a sportos, lazító élményt kedvelő kirándulókat.

Hétvégén mindkét napon nyitva, autóval 11 perc a versenyközponttól. [TÉRKÉP](#)

FELLEGVÁR

Visegrád talán legemblematikusabb építménye a Várhegy tetején magasodó, tiszteletet parancsoló épületegyüttes. Évről évre több tízezer látogatnak el a [Fellegvárba](#), melynek teraszáról rendkívüli panoráma nyílik a Dunakanyarra, s mely több, elsősorban a középkorról szóló izgalmas kiállításnak is otthont ad. Nyitva minden nap 9-17 óra között, autóval 10 perc a versenyközponttól. [TÉRKÉP](#)

KIRÁLYI PALOTA

A [Királyi Palotában](#) körbe vesz a magyar aranykor. A történelem iránt fogékonyabbak számára a palota bebarangolása már önmagában is számos élményt kínál, de az állandó kiállítások, vetítések mellett tárlatvezetés is igénybe vehető. Kocsival 4 perc a versenyközponttól, de ha több idő van, érdemes az 1,8 km-es távot egy Duna-parti sétával egybekötni. [TÉRKÉP](#)

ZSITVAY-KILÁTÓ

Visegrád legmagasabban fekvő [kilátójától](#) tiszta időben ellátni a Mátrától a Zsámbéki-medencéig, ami nagyjából 100 km-es távolságot jelent. Autóval 12 perc a versenyközponttól. [TÉRKÉP](#)

BERTÉNYI MIKLÓS FÜVÉSZKERT

Átélted már a csend romantikáját? Látogass el a [füvészkertbe](#) és tapasztald meg! A versenyközponttól csupán 8 perc autóval a patakokkal és évszázados fákkal övezett rét, szombaton és vasárnap 10-20 óra között tart nyitva. [TÉRKÉP](#)

LOVAGI TORNA

Az egész országban egyedülálló program, ahol a Szent György Lovagrend tagjai egy látványos [lovagi tornán](#) mutatják be, hogy miképpen küzdöttek a harcosok a király és a királyné kegyeiért a 14. századi Visegrádon. Visegrádi lovagi játékok és lakoma fix időpontban, a verseny hétvégéjén március 22-én, 12 órai kezdéssel, a Salamon-toronyban. Ide előzetes bejelentkezés szükséges! [TÉRKÉP](#)



KÉT LÁBAD VAN, NEKÜNK PEDIG 5000 PÁR CIPŐNK NÉZZ BE HOZZÁNK!



Amivel várunk

| futócipők | futóruházat | lábállás-diagnosztika |
| futóövek, -mellények | táplálékkiegészítők ||

...egyszóval minden, ami a futáshoz kell!

www.maratonman.hu

1134 Budapest, Tüzér utca 9-11.



MARATONMAN DEPO
Futóbolt & frissítópont